Додаток

до листа Комунальної установи

«Центр професійного розвитку

педагогічних працівників» Славутської міської ради

19.09.2022 №01-25/277

ІНТЕРАКТИВНИЙ ЧЕК-ЛИСТ

«КОРИСНІ ОНЛАЙН РЕСУРСИ ТА СЕРВІСИ ДЛЯ ВИКЛАДАННЯ МАТЕМАТИКИ»

*Укладач: Ставінський О.В., консультант КУ «ЦЦРПП» Славутської міської ради*

КОРИСНІ РЕСУРСИ ДЛЯ ВИКЛАДАННЯ МАТЕМАТИКИ

* 1. PhET – інтерактивні симуляції для природничих наук і математики – <https://phet.colorado.edu/uk>
	2. Математичний ресурс від Brilliant – [https://brilliant.org/paths/math- foundations/](https://brilliant.org/paths/math-%20foundations/)
	3. «Сучасні освітні технології». (імерсивні технології, STEM-освіта, змішане навчання), корисні матеріали, практичні онлайн-інструменти і ресурси) – <https://educationpakhomova.blogspot.com/>
	4. НУШ: доповнена реальність на уроках математики – <https://educationpakhomova.blogspot.com/2020/04/blog-post_17.html?m=1>
	5. Transum Go Maths – велика колекція онлайн-занять з математики - <https://www.transum.org/go/>
	6. Liveworksheets –інтерактивні онлайн-вправи із самокорекцією – <https://www.liveworksheets.com/worksheets/en/Math>
	7. Math Science Music – освітня платформа, сенс якої полягає у використанні музики як інструменту для вивчення шкільного курсу математики та природничих наук – [https://mathsciencemusic.org](https://mathsciencemusic.org/)
	8. Розвиток 3D-мислення –

<https://technology.cpm.org/general/3dblocks/?block3ddata=ccaccaaaa>

* 1. Технологія шестикутного навчання – <https://vseosvita.ua/news/tekhnolohiia-shestykutnoho-navchannia-36418.html>
	2. MozaBook – iнтерактивне освітнє презентаційне програмне забезпечення для вчителів – <https://edpro.ua/blog/ua-mozaweb-com-free>
	3. Онлайн-конструктор українського орнаменту. Текстова вишивка – [https://ornament.name/creator#l](https://ornament.name/creator)
	4. Geoboard на уроках математики в НУШ – <https://educationpakhomova.blogspot.com/2020/02/geoboard.html>
	5. Сервіси для створення дидактичних ігор, вікторин та квестів:

[Kahoot!](https://en.wikipedia.org/wiki/Kahoot%21) – це навчальна платформа, за допомогою якої можна проводити інтерактивні заняття та перевірку знань учнів за допомогою онлайн тестування. Отримати доступ до неї можна через веб-браузер або додаток Kahoot у [Google Play](https://play.google.com/store/apps/details?id=no.mobitroll.kahoot.android&hl=uk) або [App Store](https://apps.apple.com/ua/app/kahoot-play-create-quizzes/id1131203560?l).

[Plickers](https://plickers.com/) – це сервіс для миттєвого опитування учнів. Основу її складають мобильний додаток, сайт та роздруковані картки з QR-кодами.

Quizizz – сервіс для швидкого створення вікторин та тестів.

Triventy - це безкоштовний конструктор ігор та вікторин. Triventy використовує ту ж концепцію, що й Kahoot або Quizizz. Учитель може створити тест або вікторину на своєму комп'ютері, а учні можуть відповідати на питання зі своїх мобільних пристроїв або ноутбуків.

Madtest - це сервіс, який дозволяє сторбювати інтерактивні тести та опитувальники, які можна розміщувати на сайті, в блозі або соціальних мережах.

LearningApps.org – онлайн-сервіс, який дозволяє створювати інтерактивні вправи. Він є конструктором для розробки, зберігання інтерактивних завдань з різних предметних дисциплін, за допомогою яких учні можуть перевірити і закріпити свої знання в ігровій формі.

 [Wordwall](https://wordwall.net/ru) - багатофункціональний інструмент для створення як інтерактивних, так і друкованих матеріалів. Сервіс має російськомовну версію. Інтерактивні вправи відтворюються на будь-якому пристрої, що має доступ до інтернету: на комп'ютері, планшеті, телефоні або інтерактивній дошці.

Flippity містить колекцію шаблонів на основі Google-таблиць, які легко перетворюються в дидактичний онлайн-інструмент вчителя. ThingLink - це сервіс, що дозволяє створювати мультимедійні плакати, тобто  «розмовляючі картинки», на які наносяться маркери. При наведенні наних може з'являтися будь-який мультимедійний контент. Адреса сервісу: [http://www.thinglink.com](http://vlada.pp.ua/goto/aHR0cDovL3d3dy50aGluZ2xpbmsuY29tLw%3D%3D/)

[Zunal – ресурс для сворення освітніх веб-квестів. Є сучасним інтернет-проектом, який дозволяє учням у привабливій, ігровій формі засвоїти навчальну інформацію, підготувати творчі продукти індивідуально чи в командах.](http://zunal.com/)

* 1. Під час організації дистанційного навчання рекомендуємо використовувати матеріали [Всеукраїнської школи онлайн](https://lms.e-school.net.ua/).
	2. [Matific](https://www.matific.com/ua/uk/guests/content/by-matific?Grade=6fd21140-1667-4ec6-8e54-d642ab3ff3b6&Domain=f2760e7c-6226-4935-87ac-c892d2f6f35e&Topic=All)Безкоштовний ресурс для вивчення математики в ігровій формі для учнів 1-6 класів. Учні можуть вирішувати задачі, проходити тести, досліджувати математичні концепції та прийоми. Matific дозволяє відстежувати успіхи всіх учнів через звіти в реальному часі (для цього потрібно заповнити [форму](https://www.matific.com/ua/uk/home/pilot/)).

ЧОТИРИ СЕРВІСИ, ЯКІ ДОПОМОЖУТЬ ОРГАНІЗУВАТИ ДИСТАНЦІЙНЕ НАВЧАННЯ

* 1. [**Classdojo**](https://www.classdojo.com/uk-ua/) – це сервіс, який допоможе максимально зімітувати шкільне середовище вдома. Він зроблений для кращої комунікації батьків, вчителів та дітей.
	2. [**Google Classroom**](https://classroom.google.com/u/0/h) – безкоштовний сервіс для навчальних закладів. Мета – спростити створення, поширення і класифікацію завдань, прискорити обмін файлами між учителями і учнями. Реєструватись окремо не потрібно, достатньо мати пошту на Gmail.
	3. [Zoom](https://zoom.us/) – це сервіс для організації онлайн-конференцій та відеозв’язку. Тут можна організовувати конференції та веб-семінари для різної кількості користувачів і спікерів (залежить від тарифного плану).
	4. [**Ding Talk**](https://www.dingtalk.com/en) – сервіс для відеозв’язку та дистанційного навчання. Він повністю безкоштовний. Для користування потрібно завантажити програму на смартфон, планшет чи ПК. Мова користування – англійська. Інтерфейс простий, інтуїтивно зрозумілий.